

## Pressemitteilung

Farming Simulator Kids

### **GIANTS Software und John Deere kündigen Bauernhofspaß für Kinder an**

*Walldorf und Zürich, 8. November 2023* – Die Veröffentlichung des Farming Simulator Kids ist eine Erweiterung des familienfreundlichen Gaming Bereichs. Die angesehene Landwirtschafts-Simulator-Reihe war schon immer beliebt bei Kindern. Der Herausgeber und Entwickler GIANTS Software hat deshalb das brandneue Spiel angekündigt, um die nächste Generation in die bunte und fröhliche Welt der Landwirtschaft und Natur einzuführen. Der Landwirtschafts-Simulator Kids wird im Frühjahr 2024 für Nintendo Switch™ und Mobilgeräte erhältlich sein und ist für alle Altersgruppen geeignet.

#### **Spielerisch verpackte Landwirtschaft & Vielzahl von Minispielen**

Mit seiner ansprechenden Ästhetik lädt der Farming Simulator Kids junge Spielerinnen und Spieler zu einem spaßigen Einblick in die Welt der Landwirtschaft ein. Um sie in einer kinderfreundlichen Umgebung zu unterrichten und zu unterhalten, konzentriert sich das Gameplay auf audiovisuelle Präsentationen anstelle von Texten. Virtuelle Nachbarn – darunter auch einige vermenschlichte Tierfiguren – zeigen ihre Bedürfnisse auf und bitten die jungen Spieler, Getreide zu ernten oder ein leckeres Sandwich zuzubereiten.

#### **Bildung und Unterhaltung für die Kleinen**

Die Kinder erkunden Bauernhöfe, um Nahrungsmittel anzubauen und die Feldfrüchte zu ernten. Außerdem kümmern sie sich um Tiere wie Kühe, Hühner oder Gänse in ihren Ställen. Da große Traktoren und andere Fahrzeuge ein Muss sind, können Kinder eine Vielzahl von Maschinen des Landmaschinenherstellers John Deere bedienen und dabei ihre eigenen unvergesslichen und lehrreichen Landwirtschaftsgeschichten schreiben. Als Belohnung lassen sich die Erfolgsgeschichten mit einem Videoerstellungsmodus festhalten.

### **Ein Gefühl für den Wert von Lebensmitteln entwickeln**

"Wir sind über alle Maßen begeistert, junge Kinder auf spielerische und behütete Weise an die Landwirtschaft heranzuführen", kommentiert Thomas Frey, Creative Director bei GIANTS Software. "Mit John Deere als idealem Partner für den Farming Simulator Kids, schaffen wir ein lehrreiches und unvergessliches – ja sogar inspirierendes – Landwirtschaftsspiel für junge Spielende, das vielleicht sogar ihr generelles Interesse an der Landwirtschaft weckt."

"Wir freuen uns, ein so ansprechendes Projekt zu unterstützen, das Kinder spielerisch an die Landwirtschaft heranführt und ihr Interesse an der Lebensmittelproduktion weckt", fügt Stefan Mügge hinzu, Manager Marketing Communication bei John Deere.

Abgesehen von Minispielen wie Gartenarbeit oder Sandwich backen gibt es noch viel mehr zu tun. Die kleinen Bäuerinnen und Bauern besuchen ihren eigenen Bauernmarkt, um ein Gefühl für den Wert der frischen Produkte zu bekommen, die sie anbauen und pflegen. Sie können Gegenstände in einem Tauschladen anbieten, Lebensmittel aus Produkten herstellen oder einfach in ihrem Haus entspannen und liebenswerte Charaktere treffen, mit denen sie interagieren können.

### **Highlights:**

- Kinderfreundliche Grafiken, Musik und Soundeffekte
- Große Bandbreite an Charakteren
- Viele Orte zum Erkunden: vom Bauernhof zur Scheune, zum Markt und vieles mehr
- Mehr als 10 Nutzpflanzen zum Pflanzen und Ernten, über 75 Lebensmittel, mehr als 100 Objekte und andere Gegenstände
- Fahrzeuge und Werkzeuge von John Deere
- Haus- und Wildtiere, mit denen man sich anfreunden und um die man sich kümmern kann
- Liebenswerte Charaktere und Tiere zum interagieren
- Aktivitäten wie Feldarbeiten, Fahrzeugfahrten, Gartenarbeit und Sandwiches zubereiten.
- Festhalten der besten Momente auf Video

Der Farming Simulator Kids erscheint im Frühjahr 2024 für Nintendo Switch und mobile Geräte. Weitere Informationen gibt es auf der offiziellen Website des Farming Simulators und im Pressebereich von GIANTS Software.



### Über GIANTS Software

GIANTS Software ist ein internationaler Videospielentwickler und -verlag aus der Schweiz, der 2004 gegründet wurde und weltweit für die Entwicklung der beliebten Farming-Simulator-Serie bekannt ist. Das Team mit Niederlassungen in der Schweiz (Zürich), Deutschland (Erlangen), den USA (Chicago) und der Tschechischen Republik (Brünn) ist bestrebt, einen engen Kontakt zur Landwirtschaftsbranche zu halten und sich mit der Community zu engagieren. Für weitere Informationen besuchen Sie bitte [giants-software.com](http://giants-software.com)

#### Pressekontakt:

GIANTS Software Entertainment GmbH  
Wolfgang Ebert, PR & Marketing Manager  
Nägelsbachstraße 33 • 91052 Erlangen • Germany  
Tel: +49 (0)9131 9279 358 | E-mail: [webert@giants-software.com](mailto:webert@giants-software.com)

### Über Farming Simulator

Seit 2008 wurden weltweit über 30 Millionen Exemplare vom Farming Simulator verkauft. Die Spieleserie wurde seitdem auf allen gängigen Plattformen wie Konsolen, Mobiltelefonen, Tablets und PCs veröffentlicht. Von Anfang an ermöglichte das Entwicklerteam den Nutzern, Mods mit der firmeneigenen GIANTS Engine zu erstellen. Mit der Farming Simulator League (FSL) führte die Serie 2019 einen kompetitiven eSportes-Modus ein - mit Teams, die in professionellen Turnieren gegeneinander antreten und vielen renommierten Marken und Sponsoren an Bord. Weitere Informationen finden Sie unter [farming-simulator.com](http://farming-simulator.com)

### Über John Deere

John Deere ist ein weltweit führender Anbieter von innovativen Produkten und Dienstleistungen. Die Technologie des Unternehmens ist entscheidend für die Versorgung der wachsenden Weltbevölkerung. Höhere Standards sind notwendig, um den dramatisch steigenden Bedarf der Weltbevölkerung an Nahrungsmitteln, Treibstoff, Wohnraum und Infrastruktur zu decken.

Mehr als 79.000 Mitarbeiter weltweit erwirtschaften einen Umsatz von 52 Mrd. US-\$ mit Landmaschinen, Rasen- & Grundstückspflegegeräten sowie Bau- und Forstmaschinen. Im Jahr 2017 übernahm das Unternehmen die Wirtgen Group, den führenden Hersteller von Straßenbaumaschinen. John Deere betreibt mehr als 70 Produktionsstätten in 19 Ländern, und die Produkte werden in 160 Ländern weltweit verkauft. Das Unternehmen hat in der Region 2 eine starke Präsenz in Europa, der GUS, Afrika sowie im Nahen und Mittleren Osten. Mit fast 19.000 Mitarbeitern ist John Deere der größte Arbeitgeber in der europäischen Landtechnikindustrie.

© 2023 Published and developed by GIANTS Software GmbH. Farming Simulator, GIANTS Software and its logos are trademarks or registered trademarks of GIANTS Software GmbH. All manufacturers, agricultural machinery, agricultural equipment, names, brands and associated imagery featured in this game in some cases include trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners. The agricultural machines and equipment in this game may be different from the actual machines in shapes, colors and performance. Nintendo Switch is a trademark of Nintendo. All other names, trademarks and logos are the property of their respective owners. All rights reserved.